

Règlement RTRC Endurance - 24H



1. CHÂSSIS ÉLIGIBLE

RTA V2- RTRC : châssis fourni et imposé.

Tous les châssis seront montés et réglés de la même manière. Des pièces options seront à disposition pour la catégorie LM afin de permettre le réglage des châssis. Seuls les réglages proposés pourront être utilisés.

Les châssis seront tirés au sort le samedi pour garantir une égalité parfaite.

2. CATEGORIES

L'évènement sera divisé en 2 catégories différentes :

La catégorie GT sera en 2500kv ratio de 53-12.

La catégorie LM sera en 3500kv ratio de 53-10.

La carrosserie différera également selon la catégorie (Cf 10. Carrosserie).

3. COMPOSITION DES ÉQUIPES

Les équipes devront être composées de 4 à 6 pilotes.

A tout moment de l'endurance il devra y avoir au moins 1 pilote et 1 ramasseur par équipe.

4. DURÉE DE L'ÉVÉNEMENT

L'évènement sera organisé sur 2 jours :

- Samedi : Essais libres et qualifications - Départ de la course à 16H
- Dimanche : Arrivée de la course à 16H - Résultats et podium



5. ESSAIS LIBRES

Les essais libres seront sous forme d'essais chronométrés. Seules les voitures de l'endurance pourront être présentes sur la piste.

6. QUALIFICATIONS

Les qualifications se feront par catégories et en départ lancé. Chaque équipe devra désigner un seul pilote pour la durée de la qualification. Les pilotes auront 6 minutes pour réaliser le tour le plus rapide possible. Le résultat de la qualification déterminera la grille de départ de l'endurance. Chaque équipe devra également désigner un ramasseur pour la qualification de sa catégorie.

7. COURSE D'ENDURANCE

La course d'endurance aura une durée totale de 24 heures. A la fin des 24h écoulées il faudra terminer son tour pour valider sa fin de course. Le classement sera fait à partir du nombre de tours parcourus. L'équipe qui aura parcouru le plus grand nombre de tours à la fin de la course sera déclarée vainqueur.

En cas d'égalité du nombre de tours entre plusieurs équipes, le classement se fera selon le temps qui a été nécessaire pour faire ce nombre de tours (du temps total le plus court au plus long).

8. ARRÊTS AU STAND

Les équipes devront s'arrêter au stand de piste pour effectuer des changements de pilote, des réparations ou pour changer les batteries. Chaque équipe aura son propre stand de piste. Les arrêts au stand devront être fait dans cette zone.

En cas de panne de batterie, casse ou autres (à partir du moment où la voiture ne peut pas rentrer au stand par ses propres moyens), la voiture devra rester sur la piste et ne pas être touchée par les ramasseurs. La safety car interviendra et une voiture prévue à cet effet sortira le véhicule à l'arrêt et le ramènera devant le stand piste de l'équipe concernée. L'équipe pourra alors toucher la voiture et pratiquer la réparation.

La zone de stand est une zone étroite, une vitesse très basse est donc recommandée. Toute vitesse excessive ou accident dans les stands sera automatiquement pénalisé.

L'entrée au stand sera contrôlée par un feu:

- Vert : Stands ouverts
- Rouge : Stands fermés



9. CHANGEMENT DE PILOTE

Le changement de pilote devra s'effectuer impérativement avec la voiture à l'arrêt dans les stands de piste. Il est possible d'agir sur la voiture pendant de cet arrêt.

10. CARROSSERIE

La carrosserie sera imposée selon la catégorie d'inscription de l'équipe.

La catégorie GT aura la carrosserie Jomurema (JOMUREMA - JOM280354) attribuée. L'aileron d'origine sera utilisée pour cette carrosserie. Toute autre modification de la carrosserie est interdite, seul l'ajout du kit led phare est autorisé.

La catégorie LM aura la carrosserie Le Mans 787B (KYOSHO - MZN152) attribuée. L'aileron Mazda (RT098 - RTRC) peut être utilisé. Cette carrosserie peut être modifiée : Obligation d'enlever la lame avant de la carrosserie.

Ajustement de l'épaisseur (Dremel) de la carrosserie au niveau des amortisseurs du train avant de la RTA.

Possibilité de découper une partie de l'ailette du diffuseur pour laisser un passage à la couronne du différentiel

Possibilité de découper une partie du diffuseur afin d'utiliser l'aileron Mazda (RT098 - RTRC)

Possibilité de relever ou rabaisser les clips de carrosserie en réduisant les rainures dans lesquels les clips de Carro viennent se loger

Toute autre modification de la carrosserie est interdite, seul l'ajout du kit led phare est autorisé.

L'équipe aura à charge d'acheter et préparer ses carrosseries en nombre suffisant pour éviter tout risque suite à une casse. Les carrosseries d'une équipe devront être similaires entre elles.

Au moins une carrosserie devra être préparée pour la session nuit de l'endurance avec un kit led installé. A tout moment durant la nuit la voiture devra être équipée du kit led.

Une couleur de led sera imposée à chaque catégorie :

La catégorie GT : Rouge arrière - Orange/Jaune avant

La catégorie LM : Rouge arrière - Blanc avant

11. BATTERIES

Un total de 6 batteries sera fourni par l'organisation dès le samedi à chaque équipe. Seules ces batteries pourront être utilisées durant les qualifications et l'endurance. Les chargeurs sont à la responsabilité de l'équipe.

Les Lipos devront être chargés à 8,4 volts maximum. (Tolérance max acceptée 8,420V). L'équipe pourra être contrôlée à tout moment durant la qualification et la course sur les batteries utilisées ainsi que la tension de ces dernières.

La charge des batteries devra être limitée à 0.6A.



La charge des batteries sera réalisée exclusivement dans des sacs prévus à cet effet à la charge des équipes.

12. ELECTRONIQUE

Les moteurs (MZR-2500-V2 et MZR-3500-V2 - MARKA) seront fournis et déjà montés sur le châssis. Il est interdit de démonter ou de modifier le moteur.

Les ESC (GLA-S020 - GL RACING) seront fournies et déjà montées sur le châssis. Il est interdit de démonter ou de modifier l'ESC. Il est également interdit de modifier les paramètres de l'ESC avec une carte de programmation.

Les servos (500834 - PN RACING) seront fournis et déjà montés sur le châssis. Il est interdit de démonter ou de modifier le servo.

Les puces (SNOW RACING) seront fournies et déjà montées sur le châssis.

13. RATIO DE TRANSMISSION

La voiture sera fournie avec une couronne 53T (MR2953WC - RC ORANGE) ainsi qu'un pignon 12T (416412 - RC ORANGE) ou pignon de 10T (416410WC - RC ORANGE) selon catégorie.

Seules les pièces fournies par l'organisation pourront être utilisées. En cas de casse/usure, des pièces détachées seront disponibles à l'achat au parc fermé.

14. PNEUS

Les pneus seront fournis, montés, collés sur des jantes (RTRC). Un seul kit flanc D19 (RTRC) sera également fourni pour être utilisé sur les jantes AV. Seul ce kit flanc pourra être utilisé durant l'endurance. Les équipes pourront changer les flancs au parc fermé.

Chaque équipe aura à sa disposition 6 trains de pneus arrière : 2x V1R05, 2x V1R10, 2x V1R15 (MARKA).

Chaque équipe aura à sa disposition 8 trains de pneus avant : 2x KS1134, 2x KS1138, 4x KS1142 (RC ORANGE).

Seuls les pneus fournis devront être utilisés durant la qualification et l'endurance. Il ne sera pas possible de se procurer un autre train de pneus.

Aucun traitement ou nettoyant autorisé.



15. OUTILS ET ÉQUIPEMENT

Chaque équipe doit apporter ses outils, produits d'entretien, chargeur, radio, récepteur et tout autre équipement jugé nécessaire.

16. VOITURE DE SÉCURITÉ (VS)

A tout moment de la course la voiture de sécurité pourra entrer en piste. Les pilotes devront rouler doucement derrière la voiture de sécurité sans se doubler. Aucun dépassement ne sera toléré à partir du moment où la voiture de sécurité entrera en piste.

Si un pilote commet une faute, ses poursuivants auront le droit de le doubler. Ce pilote aura l'interdiction de récupérer sa place en effectuant des dépassements.

L'organisation avertira de la rentrée au stand de la VS. Une fois la VS rentrée aux stands, le pilote juste derrière la VS pourra maîtriser le rythme. Il sera toujours interdit de doubler. Le régime de course normal reprendra au prochain passage sous l'arche principale.

17. PARC FERMÉ

Directement après la qualification chaque équipe devra déposer sa voiture sans faire la moindre modification au parc fermé. La carrosserie devra rester en place et la batterie branchée.

Suite à la vérification des commissaires, les voitures seront libérées du parc fermé quelque temps après la fin des qualifications. L'équipe disposera à ce moment là de temps pour préparer la voiture pour l'endurance.

L'organisation communiquera une heure à laquelle toutes les voitures devront être de retour au parc fermé jusqu'au départ de l'endurance. Aucune intervention ne sera possible sur la voiture durant cette période.

Directement après l'endurance chaque équipe devra déposer sa voiture sans faire la moindre modification au parc fermé. La carrosserie devra rester en place et la batterie branchée.

Un seul train de pneus devra être en possession de l'équipe durant les qualifications et l'endurance. Les autres trains de pneus devront rester au parc fermé.

En cas de changement de pneus durant l'endurance l'équipe devra récupérer un train de pneus au parc fermé. Elle disposera d'un laps de temps de 15min pendant lequel ces 2 trains de pneus seront absent du parc fermé. Aucun jeu de roulement supplémentaire n'est autorisé.

Toute infraction au parc fermé sera sévèrement sanctionnée - Voir 17.Pénalités.



18. PÉNALITÉS

Les pénalités seront données pour toute infraction au règlement. Les organisateurs pourront soit avertir verbalement le pilote ou l'équipe, soit se réserveront le droit d'appliquer des pénalités selon la gravité : Stop and go, tours supprimés, disqualification.

Stop and go : en cas de stop and go de X secondes le pilote devra rentrer dans son stand de piste, s'arrêter durant les X secondes puis pourra repartir seulement au top du directeur de course. Pendant les X secondes, il sera interdit de toucher la voiture.

19. PIÈCES DE RECHANGE

En cas de casse, des pièces de rechange payantes seront disponibles au parc fermé :

- Moteur
- Servo
- ESC
- Pignon/couronne
- Pièces châssis RTRC

20. ESPRIT SPORTIF ET FAIR PLAY

Les participants devront faire preuve d'un esprit sportif et de fair play pendant la course. Toute forme de comportement antisportif, tel que le contact intentionnel entre les voitures, sera sanctionnée.

L'organisation sera également vigilante à la prise de repos de chaque pilote lors de l'endurance afin d'éviter tout incident durant l'évènement.

Les participants devront respecter les autres concurrents ainsi que les membres de l'organisation. Les participants devront également respecter les décisions des commissaires.

